

Actividades para proxectos | Bloque 1 : Presentación e organización de Equipos

Pon nome ó teu equipo

	Educación Secundaria 12 a 15 anos
 	Nivel Básico
	Temporalización 3 sesións
	Socios 3-4 socios, 6-8 alumnos por equipo

DESCRIPCIÓN DA ACTIVIDADE

1. Os alumnos editan o seu perfil e escriben un texto que os describa seguindo un guión de 10 preguntas acordadas previamente.
2. Os alumnos preparan adiviñas sobre os seus socios utilizando a información do perfil e compártenos no foro para que os outros adiviñen.
3. Cada alumno do equipo comparte un nome e unha imaxe para que representen ó equipo nun muro colaborativo.
4. Os membros do equipo votan e elixen o nome que os represente durante o desenvolvemento de todo o proxecto.

OBXECTIVO DA ACTIVIDADE

1. Crear equipos de alumnos de nacionalidade mixta
2. Participar nunha dinámica de interacción para coñecer ós alumnos socios usando ferramentas dixitais sinxelas.
3. Xerar un sentido de pertencencia ó equipo elixindo o nome que os represente.

DESENVOLVEMENTO DA ACTIVIDADE

Fase 1: Preparación

Paso 1: Os docentes rexistran os alumnos no TwinSpace do proxecto, facilítanlles as claves e as instrucións para acceder.



Paso 2: Os docentes deciden de forma consensuada qué detalles han de incluír os alumnos nos seus perfís. Para isto, utilizan un documento compartido:



Información persoal e “ exemplo de preguntas”:

1. Di seis palabras que te definan.
2. Cal é o teu cantante favorito?
3. Que mascotas tes na túa casa?
4. Cal é o teu hobby?
5. Que animal che gustaría ser?
6. Que lugar che gustaría coñecer?
7. Cal é o teu actor favorito/película favorita?
8. Di unha palabra que sexa necesaria en todos os idiomas.
9. Que tres cousas te levarías a unha illa deserta?
10. Cal é o teu libro favorito/música favorita?

Paso 3: Os alumnos acceden ó TwinSpace e editan o seu perfil:

- Soben unha imaxe que os represente.
- Escriben o texto coa súa descrición que non pode superar os 100 caracteres.



Paso 4: Os docentes crean unha páxina principal para a actividade *¡Pon nome ó teu equipo!* Inclúe:

- Descrición da actividade e instrucións xerais
- Taboa con listado dos distintos equipos para que cada docente reparta ós alumnos cun número de entre 6 e 8 alumnos por equipo. Os equipos poderían nomearse con cores: verde, azul, amarelo.... (exemplo de [páxina](#))



Suxerencia: distribuír os alumnos de maneira equilibrada, dependendo dos alumnos participantes por centro; tense que intentar que se mesturen alumnos con distintas capacidades para que os equipos estean equilibrados....

Paso 5: Os docentes crean unha subpáxina para cada equipo e crean un foro *“Pon nome ó teu Equipo”* cun fío para cada equipo:



Paso 6: Cada subpáxina por equipo debe conter:

- O enlace ó fío do foro
- Muro colaborativo onde deixar as súas propostas de Logo



Fase 2: Posta en práctica

Paso 1: Os profesores dan a benvida no Diario do proxecto e inician a primeira actividade.



Paso 2: Foro ¿Quen é quen?

- Os alumnos descubren a qué equipo pertencen na páxina xeral e buscan os perfís dos seus compañeiros.
- Preparan adiviñas coa información para que os seus compañeiros de equipo adiviñen de quen se trata. Á vez , poden deixar saúdos a todos os membros do proxecto que queiran.

- O alumno saúda (netiqueta) e deixa no foro do seu equipo unha adiviña baseándose na información do perfil do compañeiro. A partir de aí, o seguinte alumno que siga o fío debe deixar unha resposta á adiviña anterior antes de deixar a súa propia adiviña.
- Deben turnarse e cada alumno debe deixar polo menos unha adiviña para cada compañeiro. Todos os alumnos deben participar. Non hai límite de adiviñas, pero non se pode continuar ata que a adiviña anterior estea resolta:



Paso 3: O noso nome de equipo e logo

Cada alumno deixa a súa proposta de “nome de equipo” inspirándose na cor que lles tocou e razonando e argumentando porque sería un bo nome.

Deben:

- Subir unha imaxe que represente o nome elixido
- Escriben o nome e deixan un comentario explicando a razón pola que o nome lles parece apropiado
- Deben lembrar asinar as súas aportacións: nome/país



Hai moitos lugares nos que podes descargar imaxes

C.C.: [freepik](#), [pixabay](#), [unsplash](#), etc. Se non o tes claro, utiliza o buscador

CC: <https://ccsearch.creativecommons.org/>

Dotstorming é un muro colaborativo igual que Padlet, pero permite subir unha imaxe, votar e comentar.

Competencia Dixital:

Lembra ós alumnos a obriga de respectar os dereitos de autor.

Fomenta:

*usar imaxes libres (poderíamos incluír lista de webs imaxes libres “freepik”....)
incluír a referencia ó autor*

Paso 4: Os alumnos votan o nome e a imaxe que queiran que represente ó equipo. Deixan comentarios explicando a razón do seu voto e asinan a contribución (nome e país).



Paso 5: A partir de aí, os profesores nomearán os equipos cos nomes elixidos polos distintos equipos.



Fase 3: Recollida de datos e promoción.

Un membro representante de cada equipo internacional deixa constancia no Diario do proxecto do resultado da votación, contestando á publicación que deixaron os profesores.



PRODUTO(S)/RESULTADO(S) ESPERADO(S)

Subpáxina por equipo no TwinSpace con fío de foro. Ó final, poderíase facer unha presentación dinámica co logo e o nome de cada equipo para que se vexa nunha subpáxina final.



FERRAMENTAS DO TWinspace/FERRAMENTAS 2.0 EXTERNAS

Perfil individual do TwinSpace, páxinas, foro do TwinSpace

Muros colaborativos: Dotstorming ou Padlet (ou ferramenta similar)

